ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

なお、ゲーム内容に関するお電話でのお問い合わせにはお答えできません。
往復ハガキ、又は返信用切手を同封の上、封書でお願いします。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

©1990 HOT・B CO., LTD.
PRINTED IN JAPAN

HOT・B
株式会社ホット・ビィ
〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F
TEL.03-5261-3903

FAMICOM FAMILY

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

GAM-JI-07

PALMEDES
パラメデス
白熱シューティングパズルゲーム

HOT・B

目次

1．はじめに……P1
（パラメデスとはこんなゲームだ）
2．操作方法と画面表示……P2
（コントロールのしかたを覚えよう）
3．ゲームの始め方……P4
（さあ、スタートだ！）
4．ゲームの遊び方　その①……P5
（基本ルールについて）
5．ゲームの遊び方　その②……P6
（いろんな遊び方があるよ）
6．役について……P9
（役を覚えて差をつけよう！）
7．キャラクターの紹介……P12
（このゲームの仲間達）

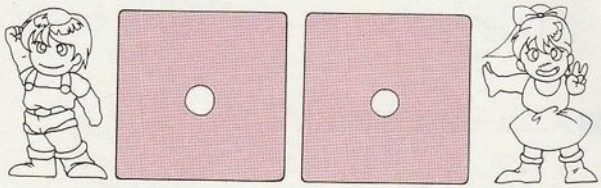
1 はじめに

この度は当社の『パラメデス』をお買い上げ頂きありがとうございます。

本ゲームは、今までにまったくなかったタイプのサイコロを使用したシューティングパズルゲームです。

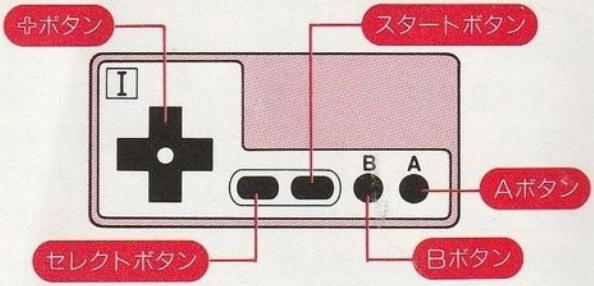
サイコロ＝ダイスは紀元前から存在し、一説によれば、ギリシャはエポウイ島の王女パラメデスの創始になるものといわれています。そのサイコロとシューティングとの衝撃的な出会いがこの『パラメデス』となりました。

ルールは単純明解、それでいて奥が深く、熱中度の高い、まさに究極のパズルゲームです。手に汗にぎる興奮をお楽しみ下さい。



2 操作方法と画面表示

1人でプレイするときはコントローラーⅠで操作します。また2人でプレイするときはコントローラーⅡも使用して下さい。



■ゲーム時の操作

Ⓐボタン：サイコロをシュート！

Ⓑボタン：サイコロの目をチェンジ！

✢ボタン：左右にプレイヤーを移動。
下で役の決定。

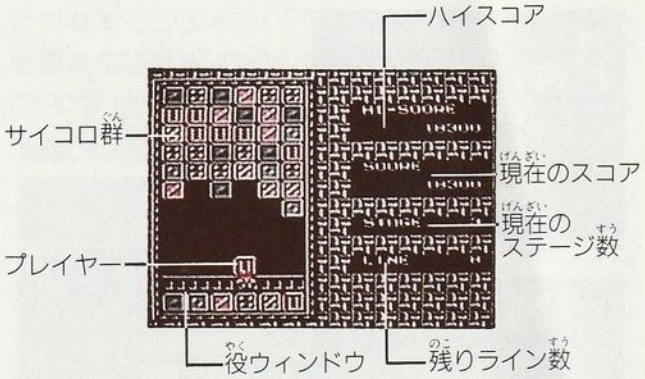
STARTボタン：ゲームを一時中断（ポーズ）させる。

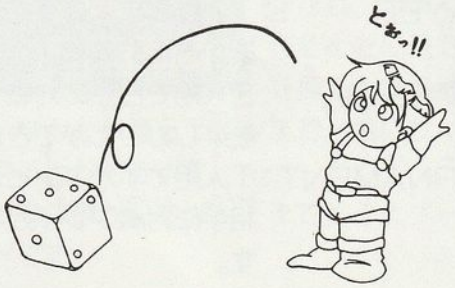
■メニュー画面時の操作

✢ボタン：上下でメニュー選択。

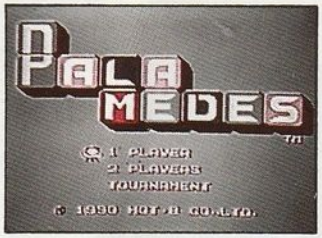
STARTボタン：メニューを決定。

■画面表示





3 ゲームの始め方



ファミコン本体にカセットを差し込み電源を入れて下さい。“HOT・B”に続いてタイトルが表示されます。

次にモード選択メニューが表示されます。3つの遊び方の中からどれかを選んで下さい。

1PLAYER　：1人用です。じっくり腕をみがきたい人に。

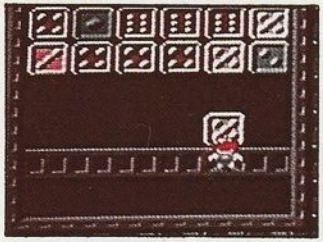
2PLAYERS　：2人用で白熱の対戦プレイを楽しむことができます。

TOURNAMENT：1人用ですがコンピュータ相手に対戦プレイができます。

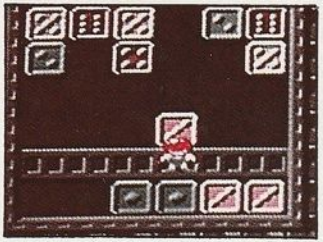
4 ゲームの遊び方 その①

パラメデスの遊び方はとってもカンタン。プレイヤーは自分のサイコロを操作してシュート、上から落ちてくるサイコロ群を消していって下さい。

■基本ルール



プレイヤーは手元のサイコロの目をチェンジしてシュートし、同じ目のサイコロを消すことができます。



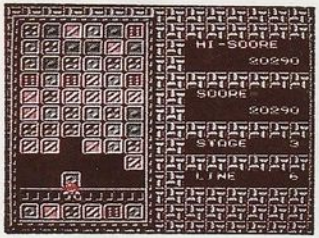
消したサイコロは、画面下にある役ウィンドウに6個までストックされ、うまく役ができたときに決定ボタンを押すと役の種類に応じて、なんと最高5ラインまで一気にサイコロ群を消すことができます。

サイコロ群がいちばん下までくるとゲーム・オーバーです。

5 ゲームの遊び方 その②

パラメデスには3種類の遊び方があり、どれも違った楽しみ方ができます。

■1PLAYERの場合



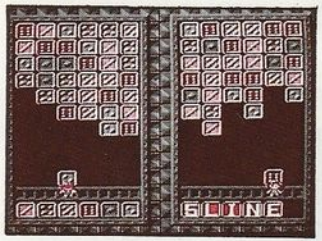
1人用です。落ちてくるサイコロ群を消していって何ステージまで進むことができるかに挑戦して下さい。

1ステージ20ライン、全20ステージで、先に進むにつれてサイコロの落ちてくるスピードが速くなっていきます。

得点はサイコロ1個消すごとに10点ですが、役を使ってライン単位で消すとサイコロ1個あたりの得点が高くなります。1ライン役の場合は1個につき20点、あとは2ライン⟶40点、3ライン⟶80点、4ライン⟶160点、5ライン⟶320点の得点が入ります。また、いちども役を使わずにステージクリアした場合50,000点のボーナスがもらえます。

LEVEL(難易度)1〜5まであり、5がいちばん難かしくなっています。

■2PLAYERSの場合



2人用です。同時プレイの対戦ゲームで、お互いに自分のエリアのサイコロ群がいちばん下まで来てしまった方が負けとなります。3・5・7セットマッチのどれかを選び、勝負を決めて下さい。

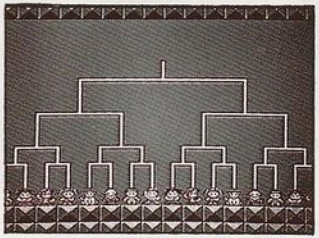
1PLAYERとの大きな違いは、役をつくって一気にサイコロを消すとその分、逆に相手側のサイコロ群が増えるところにあります。これを利用して相手をピンチに追い込んだり、焦りを誘ったりといろんな戦法を考えてみて下さい。

またHANDI(ハンデ)設定もあり、上手な人に不利なハンデをつけて実力の違う人どうしでも楽しく対戦できます。

ハンデ0で──→自分の消したライン－1
ハンデ1で──→自分の消したライン－2
ハンデ2で──→自分の消したライン－3

が相手側にプラスされます。

■TOURNAMENTの場合



1人用です。対戦プレイしたいけれど相手がいない、そんな人のためにコンピュータがお相手をします。勝ち抜き戦で、4回勝つと優勝です。

ルールは2PLAYERSと同様ですが、ハンデ設定はありません。

6 役について

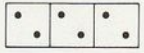
プレイヤーが消していったサイコロは、画面下にある役ウィンドウにストックされます。このウィンドウに並んだサイコロの組み合わせで、いろいろな種類の役ができるのです。

役をつくるとライン単位でブロック群を消すことができるので、役を早く覚えてしまうことがパラメデス攻略の鍵となるでしょう。

■役の種類

(並び役)

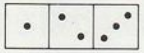
同じ目のサイコロが3個並ぶと1ライン消えます。3個以上は1個増えるごとに、消えるラインが1ラインずつ増えていきます。

(例)  で──→1ライン

で→4ライン

〔続き役〕

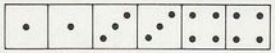
1・2・3や3・4・5のように、サイコロの目が3個続いて並んでいるときに1ライン消えます。これも並び役と同じで、1個増えるごとに1ラインずつ消えるラインが増えます。

(例)  で──→1ライン

で──→3ライン

〔ニコニコ役〕

サイコロの同じ目を2個ずつ3組そろえると、3ライン消えます。

(例)  で→3ライン

〔21役〕

サイコロの目の合計が21になると1ライン消えます。

(例) で──→1ライン

〔合わせ役〕

役は役どうしで組み合わせることが可能です。たとえばサイコロの目が1・2・3・4・4・4のときだと、1・2・3・4で続き役の2ライン、4・4・4で並び役の1ラインと合計3ラインが消えます。

このゲーム中最大の役は、サイコロの目が1・2・3・4・5・6のときで、1〜6までの続き役の4ラインと21役の1ラインで合計5ラインを一気に消すことができます。

(例) で──→2ライン

(並び役)＋(並び役)

で──→5ライン

(続き役)＋(21役)

7 キャラクターの紹介

このゲームにでてくるキャラクター達はみんな元気いっぱいです。ゲーム中にどんな活躍をするのかは見てのお楽しみ。

●1Pキャラクター
デイブ本郷

●2Pキャラクター
タネ

●タナカ

●レオタード

●じいさん

●ポチ

●コリャンスキー

●イザベル

このたびはHOT・Bのゲームカセット「パラメデス」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

使用上の注意

1)ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2)テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3)長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
4)精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。絶対に分解しないでください。
5)端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6)シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。